Ata reunião 1 - 26/08/2014

Local: UFF - LCC

Presentes: Tomás, Bruna, Alessandro, porco e Thadeu

**Definições:**-O tema será boates do RJ  
-As cartas serão de três tipos e coringas (triangulo, bola e quadrado)  
-As cartas a principio nao terão relação com os países  
-A quantidade de tropas nas trocas feitas serão incrementadas durante todas trocas do jogo  
-Todas classes implementadas comitadas já terão Javadoc  
-O código será escrito em portugues  
-A IA poderá dar dicas do que fazer para os jogadores  
-As cartas serão armazenadas numa lista, quando for retira-la para um jogador, ela será selecionada randomicamente  
-Os objetivos são distribuidos na primeira rodada  
-O jogador que começa será sorteado randomicamente (mais a frente pode ser alterado para sorteio de dados)  
-O jogo terá o som, podendo mudar o ritmo de acordo com o DJ/MC que estiver jogando  
-O jogador pode ter no máximo 6 cartas na mão  
-No mapa irá aparecer um botão em cima do território, da cor do jogador que o domina e com o numero de tropas  
-Ao atacar, o jogador clica no botão do seu território, e as opções de ataque ficam destacadas   
-No ataque aparece o resultado dos dados  
-O número de tropas disponibilizado no inicio da rodada é: (número de territórios)/2   
-No fim da rodada o jogador só pode mover as tropas de um território uma vez (só sai tropa uma vez do território, porém ele pode receber tropas de vários vizinhos diferentes)  
-Fases do jogo: Todo turno de um jogador terá 3 fases, divididas da seguinte forma:  
1ª fase)   
-O sistema disponibiliza o exercito do inicio da rodada.  
-verifica se o jogador pode trocar cartas e da essa opçao para o jogador  
-Se optar pela troca, retira as cartas da mão do jogador e disponibiliza mais exercito para ser distribuido  
-O jogador distribui o exercito  
2ª fase)  
-A IA pode dar uma dica  
-O jogador pode atacar outros territórios (se tiver tropas para isso)  
3ª fase)  
-Se o jogador dominou peo menos um território na rodada, ganha uma carta  
-O jogador pode mover as tropas  
-A primeira rodada será diferente, os jogadores terão a "rodada 0" para distribuir tropas (só fase 1), depois terão a "rodada 1" só com as fases 2 e 3.

**Tarefas definidas:**Tomás Osório: Mapear as boates do RJ/Niterói e pensar na divisão das mesmas  
Bruninha: Criar um projeto no GitHub em branco e ver o funcionamento com o Eclipse  
Porco Possas: Ver estratégias de War para IA e regras do Jogo  
Alessandro: Ver algorirmos para IA e estudar MVC  
Thadeu: Iniciar implementação do UML e postar UML no grupo  
Rempto: Tomar vergonha e ir nas reuniões, estudar MVC, ler a ata de reunião, dar sugestões.